

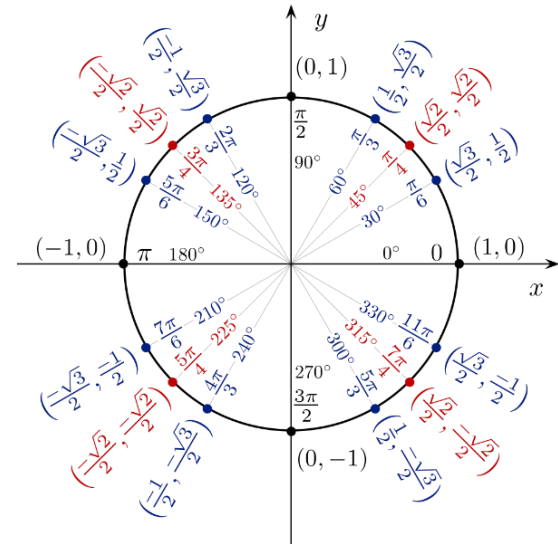
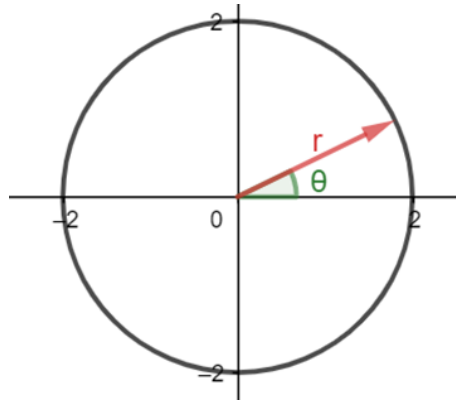
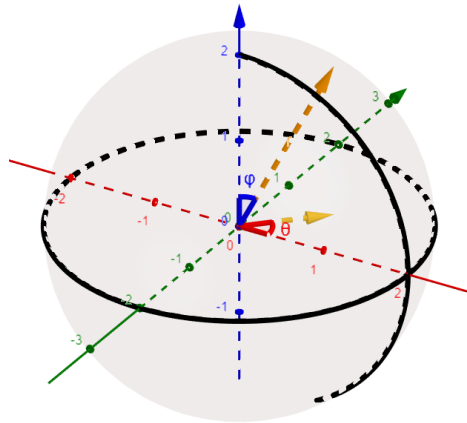
# המישור והמרחב – דף נוסחאות למבחן

| מפולרי לקרטזי                               |                            |
|---|----------------------------|
| מציאת ערכי x ו-y על ידי שימוש ברדיוס הזווית | $x = r \cdot \cos(\theta)$ |
|   | $y = r \cdot \sin(\theta)$ |

| מקרטזי לפולרי   |  |  |  |
|---|--|--|--|
| כאשר הנקודה נמצאת על ציר y (זאת אומרת: $x = 0$ ) הפונקציה $\tan^{-1}$ לא מוגדרת. כאשר הנקודה נמצאת מחוץ לרביע הראשון, יש לתקן את הזווית המתקבלת על ידי מציאת הזווית "מראה" של הזווית שהתקבלה. (לדוגמה הנקודה (-1,-1) תיתן זווית של $\frac{1}{4}\pi$ , אך באמת הזווית היא: $\frac{5}{4}\pi$ ). | $\theta = \sin^{-1}\left(\frac{y}{r}\right)$ | $\theta = \cos^{-1}\left(\frac{x}{r}\right)$ | $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{y}{x}\right)$ |
|   | $r = \frac{y}{\sin(\theta)}$                 | $r = \frac{x}{\cos(\theta)}$                 | $r = \sqrt{x^2 + y^2}$                       |

| מכדורי לקרטזי                                    |  |
|--|--|
| מציאת ערכי x, y ו-z על ידי שימוש ברדיוס ובזוויות | $x = r \cdot \sin(\varphi) \cdot \cos(\theta)$ |
|  | $y = r \cdot \sin(\varphi) \cdot \sin(\theta)$ |
|  | $z = r \cdot \cos(\varphi)$                    |

| מקרטזי לכדורי          |  |  |
|------------------------|--|--|
| $\theta \in [0, 2\pi]$ | $\theta$ - הזווית שבין היטל r על מישור xy וציר x | $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{y}{x}\right)$   |
| $\varphi \in [0, \pi]$ | $\varphi$ - הזווית של r מציר z                   | $\varphi = \cos^{-1}\left(\frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}\right) = \cos^{-1}\left(\frac{z}{r}\right)$ |
| $r \geq 0$             | r - המרחק שבין ראשית הצירים לנקודה               | $r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$   |



# המישור והמרחב – דף נוסחאות למבחן

| חוקים   |  |   |
|---|--|---|
| הצגה פולרית   | הצגה קרטזית  | משימה   |
| <p><u>מוסיפים</u> את רכיבי הנקודה לרכיבי הפונקציה בהתאמה (לדוגמא: <math>r \cdot \cos(\theta) + x_0</math>)</p>    | <p><u>מחסרים</u> את רכיבי הנקודה מהמשתנים של פונקציית הגוף בהתאמה (לדוגמא: <math>(x - x_0)^2</math>)</p> | <p>הזזת מרכז הגוף לנקודה <math>(x_0, y_0, z_0)</math></p>   |
| <p><u>מכפילים</u> כל רכיב של הפונקציה ביחס של הכיוון שלה בהתאמה (לדוגמא: <math>r_x \cdot \cos(\theta)</math>)</p> | <p><u>מחלקים</u> את משתני הפונקציה בהתאמה (לדוגמא: <math>\frac{x^2}{r_x^2}</math>)</p>                   | <p>כיוון עיגול לכדי אליפסה כך שהרדיוס בכיוון ציר x הוא <math>r_x</math>, ובכיוון ציר y הוא <math>r_y</math></p> |

| גופים דו מימדיים נפוצים  |                           |   |   |
|--|---------------------------|---|---|
| הצגה פולרית  |                           | הצגה קרטזית   | גוף   |
| $l(\theta) = (r \cdot \cos(\theta), r \cdot \sin(\theta))$                 | $0 \leq \theta \leq 2\pi$ | $x^2 + y^2 = r^2$   | עיגול שמרכזו ב- $(0,0)$   |
| $l(\theta) = (r \cdot \cos(\theta) + x_0, r \cdot \sin(\theta) + y_0)$     | $0 \leq \theta \leq 2\pi$ | $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2$                           | עיגול שמרכזו ב- $(x_0, y_0)$  |
| $l(\theta) = (r_x \cdot \cos(\theta), r_y \cdot \sin(\theta))$             | $0 \leq \theta \leq 2\pi$ | $\frac{x^2}{r_x^2} + \frac{y^2}{r_y^2} = 1$                 | אליפסה שמרכזה ב- $(0,0)$ , רדיוסה בכיוון ציר x הוא $r_x$ , ובכיוון ציר y הוא $r_y$          |
| $l(\theta) = (r_x \cdot \cos(\theta) + x_0, r_y \cdot \sin(\theta) + y_0)$ | $0 \leq \theta \leq 2\pi$ | $\frac{(x - x_0)^2}{r_x^2} + \frac{(y - y_0)^2}{r_y^2} = 1$ | אליפסה שמרכזה בנקודה $(x_0, y_0)$ , רדיוסה בכיוון ציר x הוא $r_x$ , ובכיוון ציר y הוא $r_y$ |

# המישור והמרחב – דף נוסחאות למבחן

| גופים תלת ממדיים נפוצים  |   |   |   |                        |                        |
|--|---|---|---|------------------------|------------------------|
| הצגה פולרית / כדורית / גלילית  |   | הצגה קרטזית   | מרכז                                      | גוף                    |                        |
| $\pi(h, \theta) = (R \cdot \cos \theta, R \cdot \sin \theta, h)$   | $0 \leq \theta \leq 2\pi$<br>$-\infty \leq h \leq \infty$ | $x^2 + y^2 = r^2$   | (0,0)                                     | גליל<br>(מקביל לציר z) |                        |
| $\pi(\varphi, \theta) = (r \cdot \sin(\varphi) \cdot \cos(\theta), r \cdot \sin(\varphi) \cdot \sin(\theta), r \cdot \cos(\varphi))$                         | $0 \leq \theta \leq 2\pi$<br>$0 \leq \varphi \leq \pi$    | $x^2 + y^2 + z^2 = r^2$   | (0,0,0)                                   | כדור                   |                        |
| $\pi(\varphi, \theta) = (r \cdot \sin(\varphi) \cdot \cos(\theta) + x_0, r \cdot \sin(\varphi) \cdot \sin(\theta) + y_0, r \cdot \cos(\varphi) + z_0)$       | $0 \leq \theta \leq 2\pi$<br>$0 \leq \varphi \leq \pi$    | $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = r^2$   | $(x_0, y_0, z_0)$                         | כדור                   |                        |
| $\pi(\varphi, \theta) = (r_x \cdot \sin(\varphi) \cdot \cos(\theta), r_y \cdot \sin(\varphi) \cdot \sin(\theta), r_z \cdot \cos(\varphi))$                   | $0 \leq \theta \leq 2\pi$<br>$0 \leq \varphi \leq \pi$    | $\frac{x^2}{r_x^2} + \frac{y^2}{r_y^2} + \frac{z^2}{r_z^2} = 1$                         | (0,0,0)                                   | אליפסואיד              |                        |
| $\pi(\varphi, \theta) = (r_x \cdot \sin(\varphi) \cdot \cos(\theta) + x_0, r_y \cdot \sin(\varphi) \cdot \sin(\theta) + y_0, r_z \cdot \cos(\varphi) + z_0)$ | $0 \leq \theta \leq 2\pi$<br>$0 \leq \varphi \leq \pi$    | $\frac{(x - x_0)^2}{r_x^2} + \frac{(y - y_0)^2}{r_y^2} + \frac{(z - z_0)^2}{r_z^2} = 1$ | $(x_0, y_0, z_0)$                         | אליפסואיד              |                        |
| $\pi(r, \theta) = (r \cdot \cos \theta, r \cdot \sin \theta, r^2)$   | $0 \leq \theta \leq 2\pi$<br>$0 \leq r$                   | $z = x^2 + y^2$   | $x^2 + y^2 - z = 0$                       | (0,0,0)                | פרבולואיד עליון        |
| $\pi(r, \theta) = (r \cdot \cos \theta, r \cdot \sin \theta, -r^2)$  | $0 \leq \theta \leq 2\pi$<br>$0 \leq r$                   | $z = -x^2 - y^2$  | $x^2 + y^2 + z = 0$                       | (0,0,0)                | פרבולואיד תחתון        |
| $\pi(r, \theta) = (r \cdot \cos \theta + x_0, r \cdot \sin \theta + y_0, r^2 + z_0)$   | $0 \leq \theta \leq 2\pi$<br>$0 \leq r$                   | $z = (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + z_0$   | $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 - z + z_0 = 0$ | $(x_0, y_0, z_0)$      | פרבולואיד עליון        |
| $\pi(r, \theta) = (r_x \cdot r \cdot \cos \theta, r_y \cdot r \cdot \sin \theta, r^2)$   | $0 \leq \theta \leq 2\pi$<br>$0 \leq r$                   | $\frac{x^2}{r_x^2} + \frac{y^2}{r_y^2} - z = 0$   |   | (0,0,0)                | פרבולואיד אליפטי עליון |
| $\pi(r, \theta) = (r \cdot \cos \theta, r \cdot \sin \theta, \pm r)$   | $0 \leq \theta \leq 2\pi$<br>$0 \leq r$                   | $z = \pm \sqrt{x^2 + y^2}$  | $x^2 + y^2 - z^2 = 0$                     | (0,0,0)                | חרוט*                  |

\* כדי להציג רק את חלקו העליון (שמעל מישור xy) או את חלקו התחתון (שמתחת למישור xy), נשתמש בהצגה מפורשת ונבחר את סימן הפלוס שלפני השורש לחרוט עליון, או את סימן המינוס לחרוט תחתון. בקואורדינטות פולריות, נבחר את הסימן שלפני רכיב ה-z בהתאם לנדרש (חרוט עליון – סימן פלוס, תחתון – סימן מינוס)

# המישור והמרחב – דף נוסחאות למבחן

## נוסחאות שונות לעקומות פרמטריות - שטחים, אורכים, מרחקים

שטח הכלוא בין שתי זוויות  $(\theta_1, \theta_2)$  היוצאות מראשית הצירים ועקומה פולרית המיוצגת על ידי  $r$ :

$$\text{Area} = \frac{1}{2} \int_{\theta_1}^{\theta_2} r^2 d\theta$$

הדרך בין נקודות במרחב על עקומה וקטורית – אורך קשת (אינטגרל של המהירות):

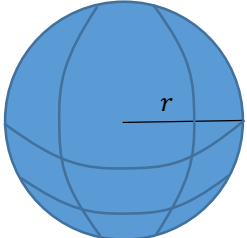
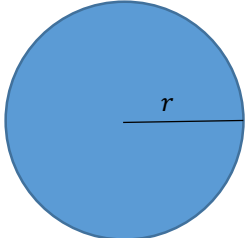
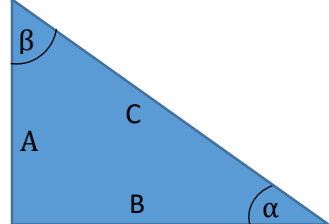
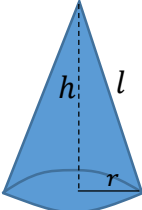
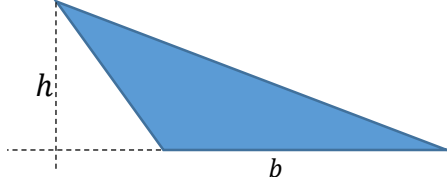
$$S = \int_a^b \sqrt{x'^2(t) + y'^2(t) + z'^2(t)} dt = \int_a^b \left\| \frac{dr}{dt} \right\| dt$$

(חשוב לזכור כי:  $\cos^2(t) + \sin^2(t) = 1$ )

מרחק בין 2 נקודות במרחב:

$$d = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2}$$

# המישור והמרחב – דף נוסחאות למבחן

| טריגונומטריה  |  |   |
|---|--|---|
| גופים פשוטים במרחב  | גופים פשוטים במישור  | זוויות במשולש ישר זווית   |
| <p><b>כדור</b></p>  <p>נפח: <math>V = \frac{4}{3}\pi r^3</math><br/>שטח מעטפת: <math>S = 4\pi r^2</math></p>   | <p><b>עיגול</b></p>  <p>שטח: <math>A = \pi r^2</math><br/>היקף: <math>C = 2\pi r</math><br/>שטח של אליפסה מהצורה <math>\frac{x^2}{a} + \frac{y^2}{b} = r^2</math>: <math>A = \pi ab</math></p> | <p><math>\frac{A}{C} = \sin(\alpha) \rightarrow \sin^{-1}\left(\frac{A}{C}\right) = \alpha</math></p> <p><math>\frac{B}{C} = \sin(\beta) \rightarrow \sin^{-1}\left(\frac{B}{C}\right) = \beta</math></p> <p><math>\frac{B}{C} = \cos(\alpha) \rightarrow \cos^{-1}\left(\frac{B}{C}\right) = \alpha</math></p> <p><math>\frac{A}{C} = \cos(\beta) \rightarrow \cos^{-1}\left(\frac{A}{C}\right) = \beta</math></p> <p><math>\frac{A}{B} = \tan(\alpha) \rightarrow \tan^{-1}\left(\frac{A}{B}\right) = \alpha</math></p> <p><math>\frac{B}{A} = \tan(\beta) \rightarrow \tan^{-1}\left(\frac{B}{A}\right) = \beta</math></p>  |
| <p><b>חרוט</b></p>  <p>נפח: <math>V = \frac{1}{3}\pi r^2 h</math><br/>שטח מעטפת: <math>S = \pi r l</math></p> | <p><b>משולש</b></p>  <p>שטח: <math>A = \frac{1}{2}bh</math><br/>שטח משולש שווה צלעות: <math>A = \frac{\sqrt{3}}{4}b^2</math></p>  | <p>משפט הקוסינוסים:</p> <p><math>c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos(\alpha)</math><br/>(<math>\alpha</math> – הזווית שבין <math>a</math> ו-<math>b</math>)</p>  |