



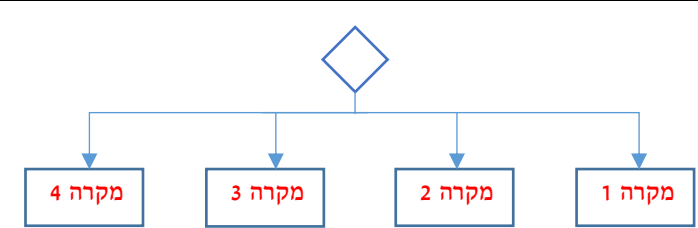
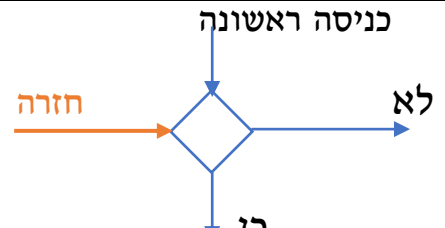
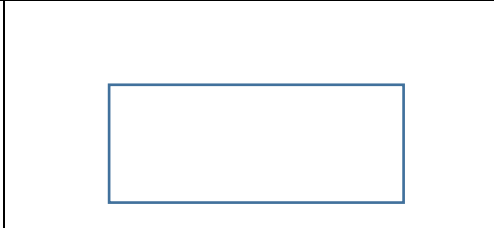
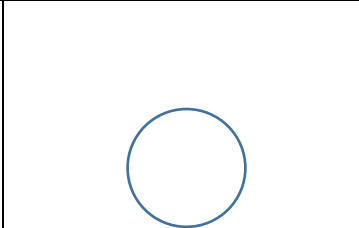
תרשים זרימה ותוכנית בשפה מובנית

- הקדמה ומילון מונחים
- ← תוכנית בתרשים זרימה
- תוכנית בשפה מובנית
- סיכום



תוכנית בתרשים זרימה

בכדי להציג באופן ויזואלי את מהלכה הלוגי של תוכנית מחשב, אפשר להשתמש בתרשים זרימת תוכנית. בקורס זה נשתמש במוסכמות קבועות בנוגע לצורות השונות המשמשות להצגת פקודות מסוימות וכן לכיוונים שהחיצים נכנסים ויצאים לתוך צורות אלו. חשוב להקפיד על מוסכמות אלו במהלך שרטוט התרשים בכדי שכולם ידעו לקרוא ולהבין את התרשים ששרטטתם.

				סימון
- בצע מקרה	- תנאי אם, - לולאה נומרית, - לולאה לוגית	- הכרזת משתנים, - הצגת מידע למשתמש, - קליטת מידע מהמשתמש, - השמת ערכים בתוך משתנים	- התחלת תוכנית, - סיום תוכנית	פקודות



תוכנית בתרשים זרימה

לדוגמא:

נתון תיאור מערכת:

ברשת חנויות לנעליים מבצעים ניתוח רכישות בסניפים השונים. ברשת 3 סניפים, המערכת מנתחת 5000 רכישות שבוצעו בשנה האחרונה. פרטי הרכישה מוזנים למערכת: מספר סניף, עלות הרכישה, האם נרכשו פריטים במבצע (כן/לא), אופן תשלום (מזומן/אשראי).
על התוכנית לקלוט את הנתונים ולהדפיס בגמר הזנת הנתונים את המידע הבא:
הסניף בעל סך הרכישות הגבוה ביותר. אחוז הלקוחות שרכשו במבצע. אחוז הלקוחות שרכשו במזומן בכל סניף.
שרטטו תרשים זרימה לתיאור המערכת. הניחו הנחות והגדירו משתנים במידת הצורך.

